

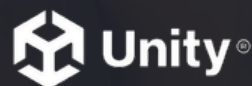


**VERANO**

# **BOOTCAMP**

**(STEGA ACADEMY'S VERSION)**

**CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS  
CON UNITY (ONLINE)**



[WWW.STEGAACADEMY.ES](http://WWW.STEGAACADEMY.ES)



En **Stega Academy** nuestra misión es clara: que salgas del bootcamp con los conocimientos necesarios para crear tu propio videojuego.

## ¿QUÉ NOS DISTINGUE?



- **No vendemos humo:** No te enseñamos a hacer un triple A de multijugador en mundo abierto.
- **Enfoque realista:** Te enseñamos a dominar los fundamentos y a crear juegos completos a escala manejable.
- **Experiencia práctica:** Al finalizar el Bootcamp, habrás desarrollado tu propio videojuego.
- **Profesorado apasionado:** No sólo enseñamos, inspiramos.
- **Atención personalizada:** Creemos en una comunicación fluida entre profesores y alumnos.
- **Resultados que hablan por sí solos:** Tu orgullo al ver tus creaciones cobrar vida es nuestra mayor recompensa.

# BOOTCAMP Y SU METODOLOGÍA

El bootcamp está centrado en **aprender a programar un videojuego en Unity usando C#**, con clases online accesibles de por vida, y en conexión directa con el profesorado a través de Discord.

La mejor forma de aprender a hacer videojuegos es haciendo videojuegos :) Por eso nuestras **clases son muy prácticas**, y todo el contenido teórico se va enseñando a la vez que vamos desarrollando diferentes tipos de videojuegos y mecánicas.

Además, también impartimos otras materias útiles para complementar tu perfil y que así tengas más oportunidades de hacerte un hueco en la industria, como son **Game Design, Producción o Matemáticas para Videojuegos**.



# OBJETIVOS



## OBJETIVO

- Crear videojuegos
- Pasarlo bien
- Conocer gente
- Crear videojuegos
- Repito: Crear Videojuegos :)

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Toda la población del multiverso que no tenga conocimientos previos, o con conocimientos básicos, y con muchas ganas de aprender y pasarlo bien.



# TEMARIO

## ENSEÑAMOS HACIENDO VIDEOJUEGOS

### CONTENIDO TEÓRICO

Editor de Unity  
Introducción a la  
programación en C#  
UI  
Scripting Básico  
Scripting Intermedio  
Game Design y Producción  
Rendering y Shading  
2D lightning URP  
Cinemachine  
Unity 6  
Unity Mobile  
Generación procedural  
Matemáticas para  
videojuegos  
Patrones de diseño  
Arquitectura de diseño y  
código limpio

### VIDEOJUEGOS Y TIPOS DE MECÁNICAS

Shoot em up  
Plataformas 2D  
Survival Shooter 3D  
Buscaminas  
FPS  
RPG Isométrico  
Combates por Turnos  
Plataformas 3D  
Inventario RPG  
Aventura narrativa con Ink  
Roguelike 2D

SE PUEDE APRENDER A PROGRAMAR  
SIN MORIR EN EL INTENTO :)



El bootcamp está centrado en la parte de programación de un videojuego, la mayor parte de horas la invertimos en aprender a programar y conocer la API de Unity.

Para todos los tipos de juegos y mecánicas que desarrollamos, utilizamos los assets que necesitamos de la Unity Store.

Aquí tienes al detalle qué aprenderás de Scripting en Stega Academy.

Continuamos en la siguiente página



## SCRIPTING BÁSICO

Scripts como componentes de

comportamiento

Variables y funciones

Sintaxis

Bucles y condicionales

Awake y Start

Update y FixedUpdate

Componentes

Gameobjects

Translate y Rotate

Look At e Interpolación lineal

Inputs

Instantiate y Destroy

OnMouseDown

GetComponent

Tipos de Datos

Arrays

Object Pooling

OnTrigger

OnCollision



## SCRIPTING INTERMEDIO

Raycasts

Listas y diccionarios

Quaternions

Corrutinas

Scriptable Objects

Herencia

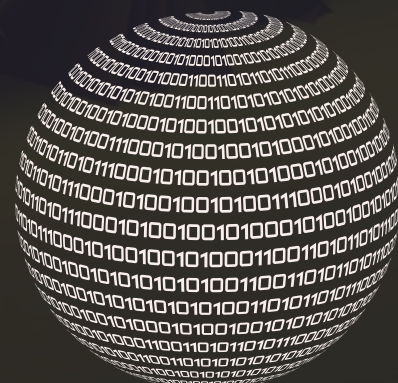
Delegados

Eventos

Atributos

Interfaces

Overriding



# CARACTERÍSTICAS DEL BOOTCAMP

**100% ONLINE Y A TU RITMO**

**MÁS DE 300 HORAS DE CLASE GRABADAS**

**TODAS LAS CLASES DISPONIBLES  
DESDE EL MINUTO UNO**

**ACCESO AL CONTENIDO PARA SIEMPRE**

**COMUNICACIÓN DIRECTA POR DISCORD**

**TUTORIZACIÓN PARA EL PROYECTO FINAL**

**CERTIFICADO AL FINALIZAR**

ONLINE | BOOTCAMP | [WWW.STEGAACADEMY.ES](http://WWW.STEGAACADEMY.ES)

# PRECIO Y MÉTODOS DE PAGO

**PRECIO TOTAL: 650€**


**POSIBILIDAD DE PAGO  
A TRES PLAZOS**

**MÉTODOS DE PAGO:  
BIZUM  
TRANSFERENCIA BANCARIA**

ONLINE | BOOTCAMP | [WWW.STEGAACADEMY.ES](http://WWW.STEGAACADEMY.ES)

ONLINE | BOOTCAMP

ONLINE

The background features a dark, moody scene with several stylized foxes. The foxes are rendered in a low-poly, geometric style with flat colors like orange, brown, and grey. They are positioned in various poses, some sitting and some standing, against a dark blue and black background with some faint light spots.

**¡MATRICÚLATE  
AHORA!**

**[WWW.STEGAACADEMY.ES](http://WWW.STEGAACADEMY.ES)**

[ACADEMY@STEGA.IO](mailto:ACADEMY@STEGA.IO)

[WWW.STEGAACADEMY.ES](http://WWW.STEGAACADEMY.ES)



ACADEMY@STEGA.IO

WWW.STEGAACADEMY.ES