

1ª EDICIÓN

BOOTCAMP

AVANZADO

(STEGA ACADEMY'S VERSION)

DE PROGRAMACIÓN DE
VIDEOJUEGOS CON UNITY
(ONLINE)



WWW.STEGAACADEMY.ES



En **Stega Academy** nuestra misión es clara: que salgas del bootcamp con los conocimientos necesarios para crear tu propio videojuego.

¿QUÉ NOS DISTINGUE?



- **No vendemos humo:** No te enseñamos a hacer un triple A de multijugador en mundo abierto.
- **Enfoque realista:** Te enseñamos a dominar los fundamentos y a crear juegos completos a escala manejable.
- **Experiencia práctica:** Al finalizar el Bootcamp, habrás desarrollado tu propio videojuego.
- **Profesorado apasionado:** No sólo enseñamos, inspiramos.
- **Atención personalizada:** Creemos en una comunicación fluida entre profesores y alumnos.
- **Resultados que hablan por sí solos:** Tu orgullo al ver tus creaciones cobrar vida es nuestra mayor recompensa.

BOOTCAMP Y SU METODOLOGÍA

¡Subimos de nivel! 🚀 Llega el Bootcamp Avanzado de Programación de videojuegos con Unity by Stega Academy. Diseñado para quienes ya tienen base en programación y desarrollo de videojuegos con Unity, y quieren dominar técnicas y herramientas profesionales para crear videojuegos más completos y convertirse en Maestr@s Jedi.

Aquí vamos mucho más allá de lo básico: aprenderás arquitecturas avanzadas en C#, optimización, inteligencia artificial para NPCs, sistemas de físicas complejos, multijugador online, implementación de patrones de diseño... Todo lo que necesitas para programar cualquier tipo de videojuego.

La filosofía sigue siendo la misma: aprender creando videojuegos. Desarrollarás videojuegos completos que te pondrán a prueba y te permitirán consolidar un portfolio más sólido: Action RPG, Turn-based, Survival Game, Real-time Strategy.... ¡Prepárate para los scripts "sencillos"!

¡Videojuegos hasta el infinito y mucho más allá! 🌌🌟



OBJETIVOS

OBJETIVO

- Crear videojuegos
- Pasarlo bien
- Conocer gente
- Crear videojuegos
- Repito: Crear Videojuegos :)

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Diseñado para quienes ya tienen base en programación y desarrollo de videojuegos con Unity, y quieren dominar técnicas y herramientas profesionales para crear videojuegos más completos y convertirse en Maestr@s Jedi



TEMARIO

ENSEÑAMOS HACIENDO VIDEOJUEGOS

MÓDULO TEORICO

Resumen Scripting Intermedio
Unity Addressables
Scriptable Objects
Patrones de diseño
Game optimization en Unity
Introducción a Cinematic
Cutscenes
Testing y Debugging en Unity
Unity Data-Driven Development
con APIs externas
Crear y gestionar grandes
escenarios
Introducción a ECS en Unity 6

MÓDULO MECÁNICAS

NPC AI para un Survival Game
Mecánicas Base Building
Crafting System
Creación Sistema de guardado
Inventory System
Real-time Strategy Game

MÓDULO JUEGOS COMPLETOS

Creación de un juego 2D
completo: Action RPG
Creación de un juego 3D
completo: turn-based

MÓDULO MOBILE

Publicación y optimización de
juegos móviles
Creación de mecánicas basadas
en físicas para móviles
Mobile Game Monetization con
Unity Ads

MÓDULO MULTIPLAYER

RPG - Unity Multiplayer
Project

CARACTERÍSTICAS DEL BOOTCAMP



100% ONLINE Y A TU RITMO

150 HORAS DE CLASE GRABADAS + TUTORÍAS

**CLASE EN DIRECTO LOS JUEVES POR
LA TARDE**

ACCESO AL CONTENIDO PARA SIEMPRE

COMUNICACIÓN DIRECTA POR DISCORD

TUTORIZACIÓN PARA EL PROYECTO FINAL

CERTIFICADO AL FINALIZAR

WWW.STEGAACADEMY.ES

BOOTCAMP

ONLINE

PRECIO Y MÉTODOS DE PAGO

PRECIO TOTAL: 650€

**POSIBILIDAD DE PAGO
A TRES PLAZOS**

**MÉTODOS DE PAGO:
BIZUM
TRANSFERENCIA BANCARIA**

ONLINE | BOOTCAMP | WWW.STEGAACADEMY.ES

The background features a dark, moody scene with several stylized foxes. One fox is prominently in the foreground, looking towards the left. Other foxes are visible in the background, some appearing to be in a social setting. The lighting is low, creating a sense of mystery and focus on the central text.

**¡MATRICÚLATE
AHORA!**

WWW.STEGAACADEMY.ES/UNITYAVANZADO

ACADEMY@STEGA.IO

WWW.STEGAACADEMY.ES



ACADEMY@STEGA.IO

WWW.STEGAACADEMY.ES